

# ЧАС 1

УПОЗНАВАЊЕ УЧЕНИКА СА НАСТАВНИМ  
ПЛАНОМ И ПРОГРАМОМ КАО И  
КРИТЕРИЈУМОМ ОЦЕЊИВАЊА ЗНАЊА



# ФОНД ЧАСОВА:

## 2 часа недељно по групама (А и Б)

- ▶ Часови ће се одржавати у кабинету за програмирање (први спрат)
- ▶ Прву групу (А) чине првих 15 ученика по редоследу из Е – дневника, а другу остали ученици по редоследу у Е – дневнику
- ▶ Распоред седења у кабинету одговара редном броју ученика у дневнику и не може се самовољно мењати
- ▶ Сваки ученик одговара за своје радно место и рачунар са опремом која му припада
- ▶ Сваку штету на том радном месту надокнађује ученик који седи на том месту

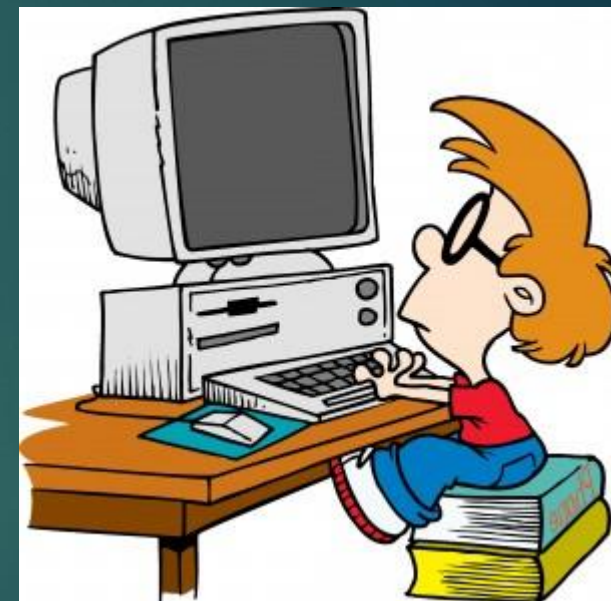
# ПОТРЕБАН ПРИБОР ЗА РАД

- ▶ Велика укоричена свеска од 200 листа (ситан каро) која ће се користити за предмет Програмирање све четири године школовања
- ▶ Прибор за писање и цртање



# ПОТРЕБНА РАЧУНАРСКА ОПРЕМА КУЋИ

- ▶ Рачунар свакако, али немој случајно да је неко на конто Програмирања од родитеља тражио „гејмерски“!
- ▶ На рачунару је потребно инсталирати програм **Code :: Blocks** верзију 17.12 и одговарајући **GNU GCC compiler** како би програм могао исправно да вам ради.



# ТЕМЕ

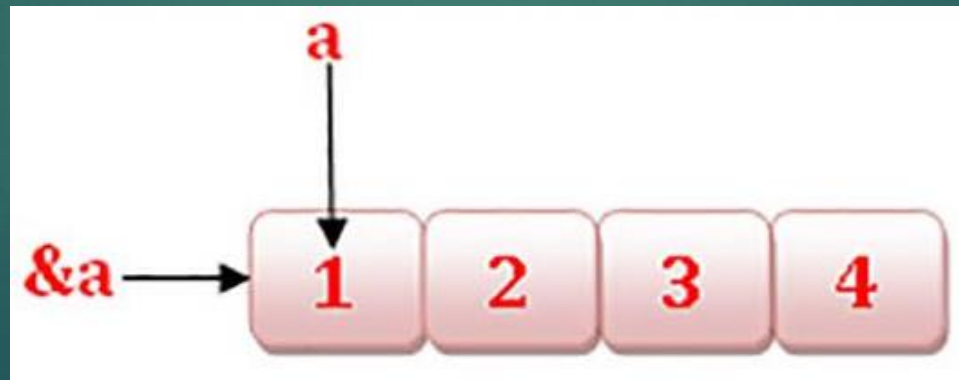
- ▶ **Увод (4 часа)** у оквиру кога ћемо се упознати са основним рачунарским појмовима и начином приступа за решавање добијених програмерских задатака.
- ▶ **Алгоритми (30 часова)** - у оквиру ове теме ћемо дефинисати и представити графичке записе алгоритама са простом линијском структуром, са разгранатом структуром, са цикличном структуром и комбинованом структуром.
- ▶ **Структура језика и типови података (8 часова)** - у оквиру ове теме ћемо се упознати са структуром програмског језика, елементима развојног окружења Code :: Blocks, типовима података као и начином уноса и приказа података.

# ТЕМЕ

- ▶ **Изрази и наредбе (8 часова)** - у оквиру ове теме ћемо се упознати са свим типовима оператора, као и њиховом особином првенства и асоцијативности.
- ▶ **Разгранате програмске структуре (8 часова)** - у оквиру ове теме ћемо дефинисати условне исказе и гранања и за већ одрађене алгоритме са разгранатом структуром исписати одговарајуће програме.
- ▶ **Цикличне програмске структуре (8 часова)** - у оквиру ове теме ћемо дефинисати наредбе бројачког циклуса, као и циклуса са предусловом и постусловом и за већ одрађене алгоритме са цикличном и комбинованом структуром исписати одговарајуће програме.

# ТЕМЕ

- ▶ **Једнодимензионални низ (8 часова)** - у оквиру ове теме ћемо се упознати са дефиницијом, декларацијом и иницијализацијом једнодимензионалног низа. Научићемо да приступамо елементима низа, да га претражујемо по упиту, да пронађемо максимални и минимални елемент у низу и да извршимо уређивање низа у растућем и опадајућем редоследу.



# НАЧИН ОЦЕЊИВАЊА

- ▶ Оцењиваће се искључиво практични рад, решавањем задатих проблема или у писаном облику (алгоритми), или писањем програма у одговарајућем развојном окружењу!





# ПА, ДА ПОЧНЕМО....

- ▶ Можете ли ми рећи шта је на слици?





МИСЛИТЕ ЛИ ДА СТЕ  
ТАЧНО ОДГОВОРИЛИ?

ПОГРЕШНО! Оно што сте малопре  
видели је...



ИНКУБАТОР  
ЗА ПИЛИЋЕ!

# КАДА ЋЕ ИНКУБАТОР ЗА ПИЛИЋЕ ПОСТАТИ КОМПЈУТЕР?



# ТЕК КАДА МУ ПРОГРАМЕР ОБЈАСНИ ПУТЕМ ПРОГРАМА ШТА И КАКО ТРЕБА ДА РАДИ!



# ПРЕМА ТОМЕ... СПАСЕ ЈАМ 2 ЈЕ ЧИСТА ФИКЦИЈА... КАО И ТЕРМИНАТОР!

1  
час



ДО СЛЕДЕЋЕГ ЧАСА...  
НАСТА LA VISTA УЧЕНИЦИ!